



TORNEIO ESCADA ACE - REGULAMENTO 2010-11

Introdução

1) Pretende-se com o Torneio Escada ACE promover a prática desportiva do ténis ao fomentando ao mesmo tempo o convívio. As inscrições estão abertas a todos os jogadores após validação da Administração ACE.

2) A coordenação da Escada é garantida pelo site tenis.com.pt, a cargo da ACE, actividades de desporto e lazer, lda.

3) O Juíz-Árbitro será o Responsável Técnico da Escola de ténis Casas de Azeitão – Miguel Bettencourt Neves.

Inscrição

4) O torneio Escada consiste numa prova em que existe uma classificação inicial predefinida e em que os participantes defrontam (desafiam) jogadores melhor classificados com vista a melhorar o seu ranking. O torneio decorre de 15 de Setembro de 2010 a 15 de Junho de 2011.

5) A classificação da Escada no início do ano será a do ano anterior. Caso não exista classificação anterior será assumida o ranking do Circuito Casas de Azeitão, sendo sorteada a posição em caso de igualdade pontual.

6) Uma vez iniciada a prova, qualquer novo jogador deverá ocupar sempre o último lugar na Escada.

7) As inscrições estão sujeitas ao pagamento de uma taxa no valor de 25€ por ano.

Desafios

9) Um jogador só poderá desafiar até ao máximo de 7 jogadores acima da sua classificação (mesmo que na data de realização do jogo esta condição já não se verifique) e desde que estes não se encontrem nas condições a que se refere os pontos nº 16) e 17).

10) Se o desafiante for o vencedor, tomará na escada o lugar do desafiado, que recuará um lugar, o mesmo acontecendo aos jogadores que se seguem; caso o desafiante seja vencido, a classificação do desafiante e do desafiado mantêm-se inalteradas.

11) Não existe limite máximo de desafios.

12) A data, hora e local do jogo serão marcadas pelos jogadores em questão, de comum acordo. Para tal deve utilizar-se o site para registar o desafio. Para afinar os pormenores do encontro os jogadores devem recorrer aos contactos disponíveis no desafio. No final ou no dia seguinte ao encontro o(s) jogador(es) deverão indicar através do site qual o resultado do jogo. Quando os jogadores se virem impossibilitados de o fazer devem, **excepcionalmente**, recorrer à Coordenação da prova.

13) Um jogo apenas pode ser marcado com uma antecedência máxima de 2 semanas.

14) Todo o jogador desafiável (disponível) deve aceitar um desafio num prazo máximo de 1 semana, caso contrário pode ser penalizado com uma falta de comparência.

15) É desafiável todo o jogador que não se encontre nas condições dos pontos nº 16) e 17).

16) É indesejável:

- O vencedor dum desafio nos 2 dias que se seguem à realização deste (a não ser que ele aceite). Caso o próprio jogador entenda dispensar os 2 dias de descanso que possui pode anular o seu estado através do site na sua área restrita.
- O jogador que aguarda a realização dum jogo em que participa e já esteja marcado.
- O jogador que se encontre impedido por motivo considerado justificável (ver ponto nº 21).

17) O desafiante não deve desafiar duas vezes na mesma semana o mesmo jogador (a não ser que ele aceite).

18) O jogador que aguarda a realização dum jogo em que participa e já esteja marcado pode prescindir do seu direito ao estado Desafio Lançado, dando a possibilidade de desafiar e ser desafiado entretanto.

19) Após a realização dum jogo de escada tem prioridade para lançar um desafio aos intervenientes um terceiro jogador. Ex: Jogam A e B, para lançar novo desafio tem prioridade o jogador C.

Deveres

20) **Faltas de comparência:** É considerada falta de comparência a ausência de um ou

ambos os jogadores no recinto desportivo após 30 minutos da hora marcada para o jogo. Poderá ser apresentada uma justificação plausível que poderá atenuar as penalizações existentes.

A falta de comparência de qualquer dos jogadores é tida como derrota. Com 2 faltas de comparência não justificadas o jogador pode descer para último da escada, ficando essa decisão a cargo da Coordenação da Prova. Com 3 faltas de comparência não justificadas deverá ser considerada pela Coordenação da Prova a exclusão do jogador.

21) Todos os jogadores que estejam indisponíveis por um motivo justificável (doença/lesão, férias, turnos, etc.) terão de o comunicar no site ou, excepcionalmente, ao coordenador do torneio. Neste caso o jogador indisponível perde todos os direitos a que a sua posição lhe poderia usufruir, ficando a sua classificação sujeita às movimentações causadas por jogos entre os demais jogadores.

Caso uma indisponibilidade se prolongue demasiado a Coordenação da Prova reserva-se o direito de aplicar despromoções no *ranking*.

22) No caso dum jogo não se realizar por razões alheias aos jogadores o mesmo deve ser retomado num prazo máximo de 7 dias. Caso tal não seja possível, será considerado vencedor, pela seguinte ordem,

- Quem tiver mais sets ganhos;
- Quem tiver o balanço entre n.º de jogos ganhos e perdidos mais favorável;
- O desafiado, permanecendo as posições iniciais no ranking.

23) São deveres do desafiante:

- Fornecer bolas para o jogo, que deverão estar em bom estado;
- Efectuar a reserva e suportar os custos do aluguer do court;

24) Todos os jogos serão realizados à melhor de 3 sets, sendo o último um *super tiebreak* até aos 10.

25) Todos os jogadores terão de realizar, pelo menos, 1 jogo por cada 30 dias. Caso contrário o(s) jogador(es) em falta podem ser despromovidos entre 5 posições e o último lugar da Escada.

Masters Cup

26) Paralelamente ao torneio escada, decorrerá a contabilização da classificação média decada jogador para efeitos de apuramento da *Masters Cup*.

27) Serão apurados para a *Masters Cup* os 16 jogadores com melhor média ponderada

28) Caso existam lugares por preencher poderão ser incluídos jogadores externos ao torneio escada através de convite (*wild-card*).

29) A *Masters Cup* será disputada nos campos principais do Complexo Desportivo do Jamor definindo-se uma taxa extra de participação.

Apuramento de vencedor

30) É vencedor do torneio Escada o jogador que, à data do fim da prova, se encontrar no 1º lugar.

31) Prémios:

- 1º classificado do Torneio Escada;
- 1º e 2º lugares da *Masters Cup*
- Jogador com maior número de jogos efectuados;

32) Em caso de empate no maior número de jogos realizados os factores de desempate serão:

- Maior número de vitórias entre os jogadores empatados;
- Maior número de vitórias totais;
- Sorteio.

Disposições gerais

33) Os casos omissos serão analisados pelo juizárbitro, cabendo à Coordenação da Prova quaisquer decisões finais.

34) Todos os jogadores que se inscreveram no torneio Escada tem entrada automática no torneio Escada do ano seguinte excepto se o jogador anular a sua inscrição ou se foi excluído.

35) Tendo em consideração que o torneio Escada pretende ser essencialmente um torneio social para o convívio entre os colaboradores da empresa, não haverá a presença de árbitro durante os jogos. Pede-se portanto aos jogadores que resolvam de forma amigável (por ex. repetir o ponto) as possíveis dúvidas que possam surgir durante o jogo, apelando-se sempre ao fair-play dos jogadores.